

**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области средняя общеобразовательная школа  
С.Красносамарское  
муниципального района Кинельский Самарской области  
(ГБОУ СОШ с. Красносамарское)**

**ПРИНЯТО**

на Педагогическом совете  
Протокол № 1  
от «30» мая 2023 г.

**ПРОВЕРЕНО**

зам.директора по УВР  
\_\_\_\_\_Дьячкова Е.А  
«22» августа 2023 г

**УТВЕРЖДЕНО**

Директор ГБОУ СОШ  
с.Красносамарское  
\_\_\_\_\_Дементьева Е.Я.  
Приказ №219  
от «22» августа 2023 г

**Рабочая программа курса  
внеурочной деятельности  
«Компьютерный гений»  
9 класс**

## **Планируемые результаты освоения программы**

В результате освоения данной программы учащиеся приобретут:

1) в направлении личностного развития:

формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;

формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;

развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;

формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

2) в метапредметном направлении:

умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;

умение определять понятия, создавать обобщения;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

смысловое чтение;

умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации; владение устной и письменной речью;

формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий (далее ИКТ-компетенции).

3) в предметном направлении:

умение использовать термины «информация», «сообщение», «данные», «кодирование», «алгоритм», «программа»; понимание различий между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

умение описывать размер двоичных текстов, используя термины «бит», «байт» и производные от них; использовать термины, описывающие скорость передачи данных; записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;

умение кодировать и декодировать тексты при известной кодовой таблице;

умение использовать готовые прикладные компьютерные программы (Word, PowerPoint, Paint) и сервисы в выбранной специализации, умение работать с описаниями программ и сервисами;

навыки выбора способа представления данных в зависимости от поставленной задачи.

## **СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ УЧЕБНОГО КУРСА**

Графические редакторы.

Графический редактор Paint, векторный редактор, встроенный в Word.

Учащиеся должны знать:

- понятия векторный и растровый графический редакторы;
- уметь:
- планировать работу в графическом редакторе Paint;
- строить графические изображения с использованием встроенного в Word векторного редактора;
- выполнять рисунки в любом графическом редакторе

По данной теме предусмотрена проектная работа «Создание графических объектов»

Редактор презентаций PowerPoint.

Создание и редактирование слайдов, вставка объектов в презентацию, добавление анимации, смена слайдов. Сохранение результатов работы.

Учащиеся должны знать:

- понятие редактор презентаций,
  - основные элементы интерфейса PowerPoint;
  - уметь:
  - создавать презентации в редакторе презентаций PowerPoint.
- По данной теме предусмотрен зачетный урок «Итоговый мини-проект»

### ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№п/п	Название темы	Всего
1	Графические редакторы	9
2	Редактор презентаций PowerPoint	8